附件一：

**2017年研究生乒乓球赛比赛规则**

 说明：比赛中将严格按照此规则进行判罚，请各参赛队员认真阅读。

  **一、发球环节**

1、比赛开始前双方猜发球权，获胜方选择发球或接发球，接发球者获得选择场地权，比赛结束前发球场地固定不变；

2、发球为两球换发制，当比分达到10：10时采用一球换发制，直至拉开两分差距决出胜负；

3、发球时，乒乓球出手即有效；

4、发球时，不得遮挡，并要求将球抛起；

5、发球时，乒乓球应先接触发球方桌面，后接触接发球方桌面，未接触桌面者为死球，接发球方得一分；双打中，球应先后触及发球员和接发球员的右半区；

6、发球时，乒乓球触网并落在接发球方桌面，发球无效，双方不得分，重新发球；

7、发球时，乒乓球先接触发球方桌面，没有接触球网，接触接球方桌面边角，为好球，此球有效；

8、发球时，发球员应在接球员准备好后才能发球，如果接发球员试图回击对方发球，则应被认为已做好准备；

**二、判分规则**

1、比赛过程中，乒乓球触网为好球，此球有效；

2、比赛过程中，乒乓球触球架，为死球，对方得一分；

3、比赛过程中，乒乓球连续触网两次（触网之后没有落到乒乓球桌面上，而再次触网），为死球，对方得一分；

4、比赛之中，以非握拍手接触桌面，对方得一分；

5、比赛之中，对方接球之前以身体各部位接触球台使球台移动，对方得一分；

6、比赛之中，运动员或运动员穿戴的任何物件触及球网装置；

7、比赛之中，双打运动员击球次序错误，对方得一分；

8、比赛之中，执行轮换发球法时，发球一方被接发球一方或其双打同伴，包括接发球一击，完成了13次合法还击，对方得一分；

9、比赛之中，连击，阻挡对方合法回击，对方得一分；

10、比赛之中，运动员的球拍或身体侵入对方区或因此导致妨碍对方或分散注意力，对方得一分；

11、比赛进行中，运动员干扰裁判做出正确判断，对方得一分。

**三、次序与方位**

1、在决赛中，五局三胜制，当比赛双方达到2：2进行

决胜局时，任何一方比分达到5分双方交换方位；

2、下一局比赛开始时，双方交换场地与发球权；

3、双打时，各台区应由一条3毫米宽的白色中线，划分为两个相等的“半区”。中线与边线平行，并应视为右半区的一部分；

4、在双打中，首先由发球员合法发球，再由接发球员合法还击，然后由发球员的同伴合法还击，再由接发球员的同伴合法还击，此后，运动员按此次序轮流合法还击；

5、在双打中，换发球时，发球方发完两球后，接发球方变为发球方，然后刚才发球方的队友变为接发球方，依次类推循环；

6、 在双打中，局间发球时，每一局的发球者可以任意指定，不受上局影响。当确认好第一发球者后，对方接发球者为上一局发给该局发球者的那个人接发球；

7、在双打比赛的决胜局中，当一方先得5分后，接发球一方必须交换接发球次序。如遇到比分是5∶1或5∶3时，交换方位后，原发球员变成接发球员，原接发球员变成发球员，如遇比分是5：2或5：4时，交换方位后，此前的一位运动员继续发球而由先前接发球员的同伴接发球。

**四、间断休息**

1、每局比赛结束之后休息时间为一分钟；

2、在一场比赛中，双方各有一次不超过1分钟的暂停；

3、每局比赛中，每得6分球后，或决胜局交换方位时，有短暂的时间擦汗。

**五、行为规范**

1、在一场比赛中，运动员未经裁判同意，不得离开球场；

2、不得故意耽误或中断比赛、故意改变球形或损坏球，举止无礼。

**六、关于延误比赛**

 由于本次比赛是业余性质，选手的体能各不相同，若是两名体能悬殊而技术水平相差不大的选手对阵，这时体能弱者不得以不正当理由延误比赛，必须保持比赛的连贯性。